

# ASSOCIAÇÃO BENEFICENTE “JOSÉ MARTINS DE BARROS”

Creche Menino Jesus – CNPJ: 44.948.552/0001-00  
Av. Francisco Faggioni, 109 – Fone (16) 3761 -2788 – CEP: 14.315-106 – Batatais – S.P.  
Site: [www.crechemeninojesus.com.br](http://www.crechemeninojesus.com.br)

Utilidade Pública Lei Municipal nº 935 – 25/10/1973 – Lei Estadual nº 1826 – 07/11/1978 – Lei Federal nº 91.108 – 12/03/1985



## **ATIVIDADES PEDAGÓGICAS EM CASA**

**Professora:** Larissa Craco

**Sala:** Berçário II - B

**Data:** 21/07/2020

**Título da Atividade:** Movimentos na educação infantil!

### **Objetivos de desenvolvimento:**

- Compartilhar os objetos e os espaços com crianças da mesma faixa etária e adultos. (EI02EO03)
- Deslocar seu corpo no espaço, orientando-se por noções como em frente, atrás, no alto, embaixo, dentro, fora etc., ao se envolver em brincadeiras e atividades de diferentes naturezas. (EI02CG02)
- Explorar formas de deslocamento no espaço (pular, saltar, dançar), combinando movimentos e seguindo orientações. (EI02CG03)
- Demonstrar progressiva independência no cuidado do seu corpo. (EI02CG04)

### **Resumo**

Para a atividade desta terça-feira, a área de desenvolvimento escolhida é “Movimento”! As atividades de movimento na educação infantil, melhora a coordenação motora, estimula a capacidade de compreender comandos simples, trabalha os músculos estabilizadores de tronco e ombros, proporciona toda a coordenação e apercepção do seu corpo.

### **Preparação**

#### **Materiais:**

- De acordo com cada brincadeira escolhida.

# ASSOCIAÇÃO BENEFICENTE “JOSÉ MARTINS DE BARROS”

Creche Menino Jesus – CNPJ: 44.948.552/0001-00

Av. Francisco Faggioni, 109 – Fone (16) 3761 -2788 – CEP: 14.315-106 – Batatais – S.P.

Site: [www.crechemeninojesus.com.br](http://www.crechemeninojesus.com.br)

Utilidade Pública Lei Municipal nº 935 – 25/10/1973 – Lei Estadual nº 1826 – 07/11/1978 – Lei Federal nº 91.108 – 12/03/1985

## **Espaços:**

Escolha um espaço da casa que seja aconchegante e que a criança se sinta à vontade.

## **Tempo sugerido:**

Aproximadamente 20 minutos, máximo.

## **Registro da atividade:**

Registre em fotografias e/ou vídeos para documentação e envie no grupo do WhatsApp de comunicação neste período de suspensão das aulas.

## **Observe atentamente:**

Na realização da brincadeira em movimento escolhida para esta atividade, a criança aceita dividir os espaços com outras participantes, adultos ou crianças? Ela compreende e realiza comandos básicos durante a brincadeira de movimento? Explora as diferentes formas de deslocamento do seu corpo no espaço, seguindo orientações? Demonstra progressiva independência no cuidado do seu corpo?

## **O que fazer durante a atividade?**

1. A família irá escolher uma brincadeira que a criança gosta de realizar em seu cotidiano, que estimula os seus movimentos, equilíbrio e agilidade;
2. Use sua imaginação e criatividade para uma brincadeira que consiga estimular toda a coordenação motora e proporcionar estabilidade no corpo dos nossos pequenos;
3. Registre em fotos.
4. Para o envio das fotos, coloquem o nome da brincadeira escolhida por vocês!

# ASSOCIAÇÃO BENEFICENTE “JOSÉ MARTINS DE BARROS”

Creche Menino Jesus – CNPJ: 44.948.552/0001-00  
Av. Francisco Faggioni, 109 – Fone (16) 3761 -2788 – CEP: 14.315-106 – Batatais – S.P.  
Site: [www.crechemeninojesus.com.br](http://www.crechemeninojesus.com.br)

Utilidade Pública Lei Municipal nº 935 – 25/10/1973 – Lei Estadual nº 1826 – 07/11/1978 – Lei Federal nº 91.108 – 12/03/1985

## **Links importantes:**

- Site da Associação Beneficente “José Martins de Barros“ disponível em:  
<https://www.crechemeninojesus.com.br/pagina/atividades-remotas>;
- Objetivos desta atividade de acordo com a BNCC – Base Nacional Comum Curricular, disponível em:  
[http://basenacionalcomum.mec.gov.br/images/BNCC\\_EI\\_EF\\_110518\\_verseofinal\\_site.pdf](http://basenacionalcomum.mec.gov.br/images/BNCC_EI_EF_110518_verseofinal_site.pdf), a partir da pag.44.

## **Atenção!!!**

**E não se esqueça dos hábitos de higiene neste período de Corona Vírus!**

